

Mäng „REIS KUTSEKOOLI”

MÄNGU KÄIK: Mängu juurde kuulub 6 erineva värviga täring ja 300 kaarti küsimustega. Mängu saab mängida 2-6-liikmeliste õpilasarühmadega. Mäng koosneb 6 erinevat tüüpi küsimustest: toitlustus, ilu, IT ja tehnika, turism ja logistika, väärtused ja erinevad situatsioonid kutsekoolis õppimisel. Igal küsimuste kategoorial on erinev värv. Õpilased vastavad küsimustele erinevate valdkondade kohta, mida on võimalik õppida kutsehariduses. Samuti analüüsivad nad erinevaid situatsioone ja oma väärtusi.

Kõige noorem mängija viskab täringut ja võtab vastavalt saadud värvile küsimuste kaardi ja vastab küsimusele. Mõnedel kaartidel ei ole õigeid ega valesid vastuseid. Igaüks võib jagada oma arvamust ja kaart loetakse „õigesti” vastatuks, kui mängurühm nõustub, et enam pole midagi lisada. Täringu veeretamise ja küsimusele vastamise kord läheb päripäeva järgmisele mängijale. Pärast iga vastust jätab mängija õige vastusega kaardi endale ja hoiab seda, kuni mängu lõpuni. Eesmärk on saada igast värvist vähemalt 1 kaart. Mäng jätkub seni, kuni ühel mängijal õnnestub see eesmärk saavutada.

Kuigi mängu käigus võib keegi ka võita, siis peamine eesmärk on panna mängijaid mõtlema kutsehariduses õppimise ja teadlike valikute üle. Kõige tähtsam on õppida uusi asju ja arutelu eakaaslaste või karjäärinõustajaga erinevate võimaluste üle.

Projekti „Career choice” koordineerib Riia Riiklik Tehnikakool Euroopa Liidu programmi Erasmus+ kaasrahastamisel.

Mängu töötas välja Tartu Rakendusliku Kolledži karjäärinõustaja Helen Johanson, koostöös projekti partneritega. Rahastas Euroopa Liit. Väljendatud seisukohad ja arvamused on ainult autori(te) omad ja ei pruugi kajastada Euroopa Liidu või Eesti Erasmus+ riikliku büroo seisukohti. Nende eest ei saa vastutada ei Euroopa Liit ega toetuse andev asutus.

